

Prihodnost je že med nami

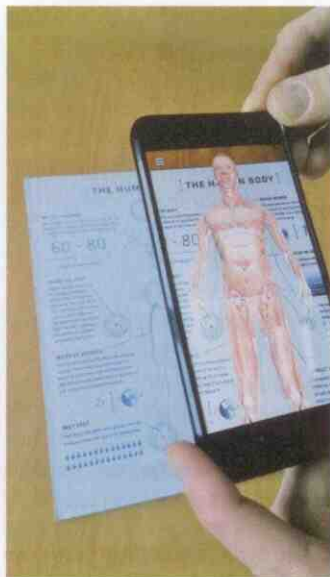
Razvojna agencija Sora d.o.o. v sodelovanju z Občino Žiri v letu 2017 in 2018 izvaja zanimiv projekt, namenjen povezovanju med škofjeloškim Inkubatorjem in coworking centrom Lokomotiva in žirovskim coworking Kreativnim centrom Mizarnica.

Projekt je sofinanciran s strani sredstev CLLD, sredstev Evropskega sklada za regionalni razvoj. Predstavitev inovativnega znanja in tehnologije mladim potencialnim podjetnikom in mladim brezposelnim ter ostalim, ki jih zanima nadgradnja znanja naprednih tehnologij za poklice prihodnosti, se bo v Žireh začela 20. marca. Udeleženci bodo s pomočjo mentorjev skozi tri vsebinsko povezane sklope pridobili znanja s tematskega področja 3D-ustvarjanja: 3D-modeliranja, 3D-vizualizacije in animacije, 3D-tiska, virtualne realnosti ter druge kreativne tehnike in znanja, ki jih razvija Kreativni center Mizarnica.

Obisk v Mizarnici je zmeraj neko posebno doživetje. Srečanje z **Matejem Kalanom, Valentinom Jesenkom** in **Lukom Čefarinom**, zelo delovnimi in navdušenimi kreatorji ustvarjalne prihodnosti pa hkrati ponuja tudi vpogled v prihodnost. »Naša vrata so odprta vsem, ki želijo pridobiti nova znanja, možnosti mreženja, spoznavanja in skupnih projektov,« je coworking center predstavil idejni oče projekta, arhitekt **Matej Kalan**.

Prostori, ki mladim uporabnikom nudijo priložnosti za razvoj njihovih podjetniških idej v ustvarjalnem okolju, ki si ga med seboj delijo, je odskočna deska za vse, ki bi želeli začeti podjetniško pot iz nič, obenem pa za to nimajo sredstev. V kreativnem centru lahko za začetek najamejo mizo za dvajset evrov na mesec.

Mateju Kalanu, ki ima v sklopu Mizarnice svoj arhitekturni biro, se je pridružil tudi **Valentin Jesenko**: »Prepričan sem, da se bo s pomočjo virtualne in obogatene resničnosti spremenil način gledanja videa, uporabe računalnika, igranja iger, spremljanja športnih ter drugih dogodkov in našega zaznavanja sveta nasploh. Ena izmed najbolj popularnih virtualnih doživetij ta trenutek je aplikacija Google Earth VR, s pomočjo katere se lahko virtualno sprehajate po praktično vseh cestah sveta. Na drugi strani pa imamo obogateno resničnost, AR-tehnologijo, ki z



Obogatena resničnost

digitalnimi vsebinami nadgradi sliko resničnega sveta. To doseže s pomočjo računalniško ustvarjenih učinkov, kot so 3D-elementi, video, zvok ali besedilo. Vsem znan primer AR je igra Pokemon Go, pri kateri je mlado in staro po vsem svetu po naravi in mestih množično iskalo virtualna bitja, ki so se na telefonu prikazovala v resničnem okolju. Vendar se VR/AR tehnologija ne uporablja le za zabavo: Google je že leta 2013 predstavil svoja prva očala za virtualno resničnost – tudi mi jih imamo, ki uporabniku med gibanjem nudijo določene informacije. Ta tehnologija se bo lahko že jutri uporabila tudi v izobraževalne namene, saj bo zato učenje v šolah veliko bolj zanimivo in poučno. Tudi ta del virtualne resničnosti me zelo zanima. VR-tehnologijo bodo uporabljala podjetja pri razvoju izdelkov ter celo pri izvajanju zelo preciznih gibov, ki jih človek ni sposoben – na primer pri sestavljanju in virtualizaciji določenih elementov. Prav tako jo bo lahko uporabljal Matej v svojem arhitekturnem biroju, z njeno pomočjo si bo naročnik lahko še v praznem stanovanju ogledali končno postavitev elementov. Prihodnost VR in AR je vznemirljiva in za nekatere morda zastrašujoča, a meni je blizu! Prepričan sem, da bodo v bližnji prihodnosti današnje



Virtualna resničnost

pametne telefone nadomestila AR-očala. Informacijska doba, v katero smo vstopili, bo nov mejnik

v dobi človeka, tega se mi zelo dobro zavedamo in zato želimo s skupnimi močmi ustvarjati to prihodnost.«

Valentin Jesenko je tudi solastnik studia Animani, v katerem poskrbijo, da podjetja lahko svoj koncept ali idejo predstavijo v eno- do dvominutnem videu. Njihove video animacije si lahko ogledate na spletnem naslovu: <http://animani.si/>.

»Podjetništvo, posel in komuniciranje z ljudmi so postali naša strast,« je pritrtil tudi najmlajši med njimi, maturant **Luka Čefarin**. Ponosni so na vrhunski računalnik, 3D-tiskalnik in ostalo opremo, ki so si jo lahko kupili s pomočjo evropskih sredstev. 20. marca, ko začnejo s tečajji, upajo, da sem jim bo potem pridružil še kdo. In da bodo žirovska podjetja v njihovem znanju začutila priložnost tudi za lasten napredek. **M. M.**

ROLETE

www.akrol.si

ŽALUZIJE

**IZDELAVA IN MONTAŽA SENČIL,
POPRAVILA ROLET IN DRUGIH SENČIL**

- Rezervni deli za žaluzije, rolete in ostala senčila
- Rolete
- Komarniki
- Notranje žaluzije

- Zunanje žaluzije
- Garažna rolo vrata
- Pliseji
- Lamelne zavese
- Panelne zavese
- Duo roloji

AKROL

TOMAŽ KOSEC s.p.
Prešernova cesta 8, 1234 Mengeš
GSM: 041/662 483, www.akrol.si